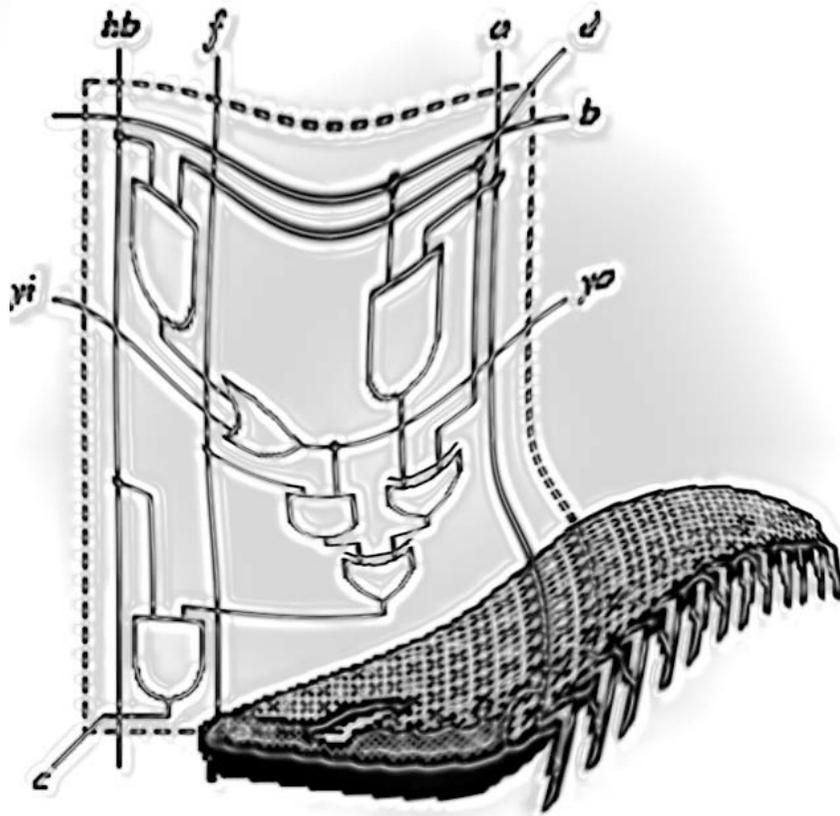


# Technische Informatik I



## Kapitel 4

## Minimierung

Prof. Dr. Dirk W. Hoffmann

# Minimierung

## ■ Motivation

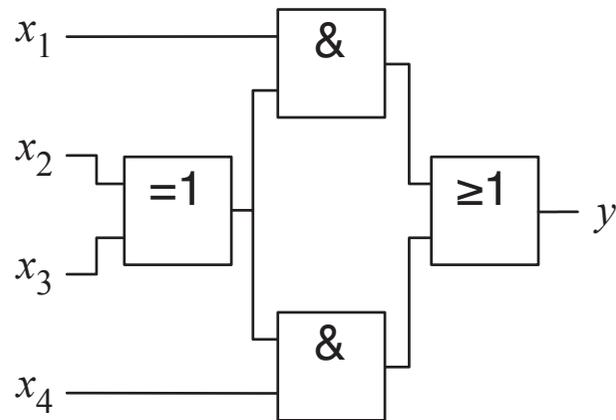
- Jede Boolesche Funktion lässt sich auf verschiedene Weise darstellen und damit unterschiedlich in Hardware implementieren
  - Disjunktive Normalform
  - Konjunktive Normalform
  - ...
- Normalformdarstellungen sind sehr aufwendig
  - Basieren auf Mintermen bzw. Maxtermen
  - Jeder Minterm bzw. Maxterm enthält alle Eingangsvariablen
  - Formellänge steigt exponentiell mit der Anzahl der Eingangsvariablen
    - Für die Praxis nicht geeignet

## ■ Ziel der Minimierung

- Die Suche nach einer einfacheren Lösung

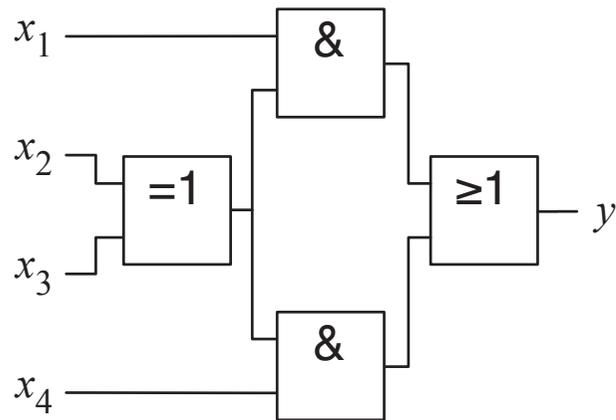
# Minimierung

- Beispiel

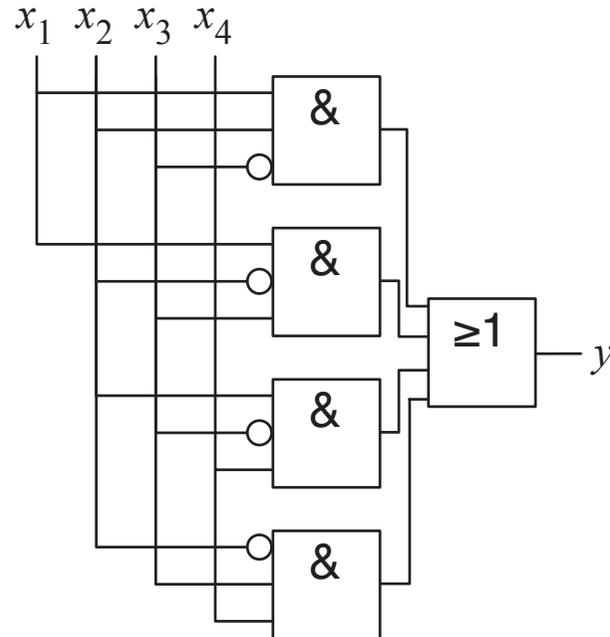


# Beispiel

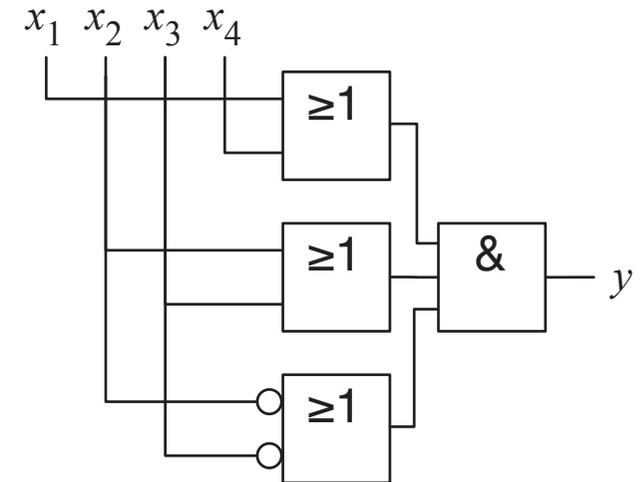
Originalschaltung



Disjunktive Form



Konjunktive Form

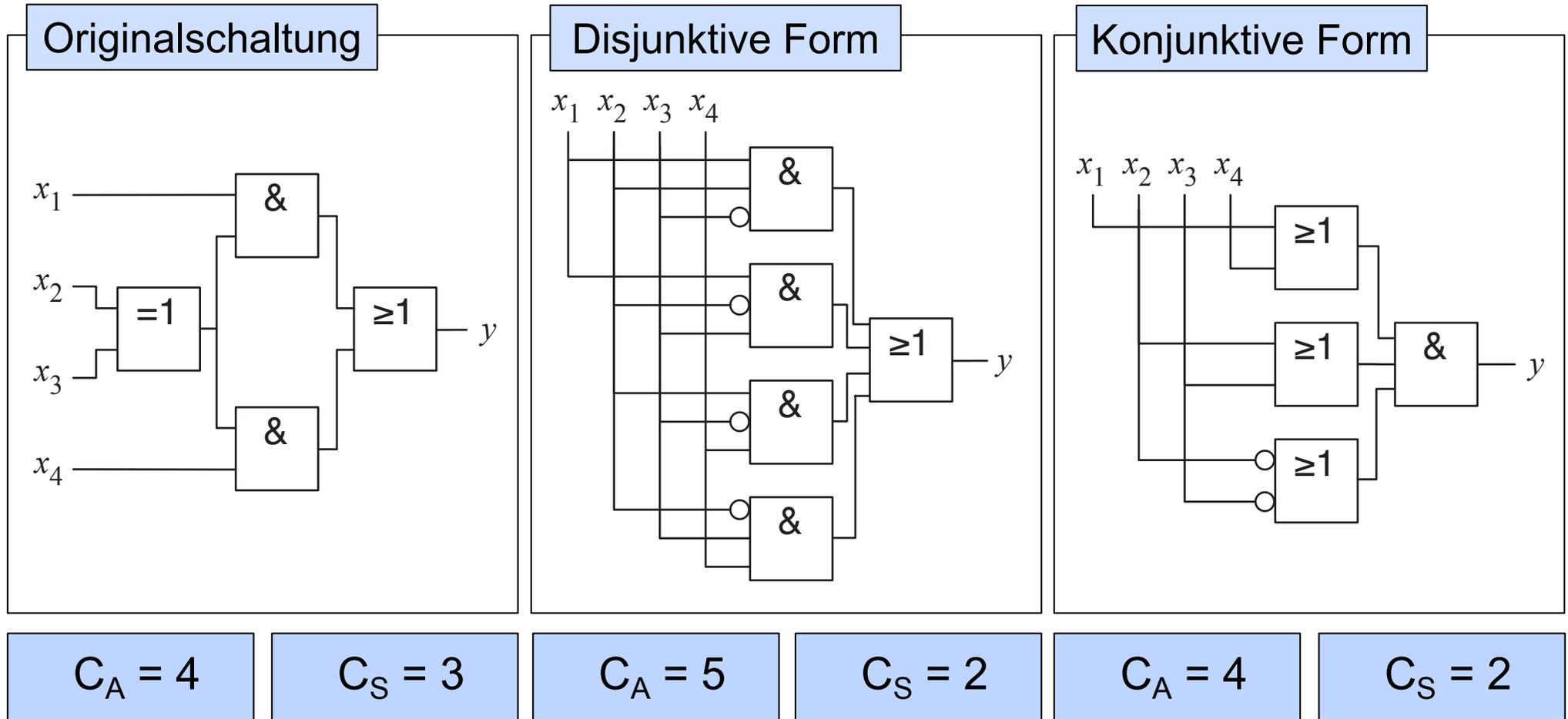


Welche Schaltung ist besser?

# Optimierungsziele und Kostenfunktion

- Die Güte einer Schaltung ist relativ
  - Ob eine Schaltung „besser“ ist, hängt vom Optimierungsziel ab
- Typische Optimierungsziele
  - Hohe Taktrate („speed“)
  - Geringer Platzverbrauch („area“)
- Optimierungsziele sind komplementär
  - Schnellste Schaltung benötigt viel Platz
  - Kleinste Schaltung bietet nur geringe Taktrate
- Das Optimierungsziel wird mit einer Kostenfunktion modelliert
  - $C_S$  = Schaltungstiefe ( Geschwindigkeitsoptimierung )
  - $C_A$  = Anzahl Zellen ( Größenoptimierung )

# Beispiel



Fazit: Wähle Schaltung 2 oder 3 für eine schnelle Schaltung  
Wähle Schaltung 1 oder 3 für eine kompakte Schaltung

Können die Kostenfunktionen noch verbessert werden?

# Verbesserte Kostenfunktionen

- Zellen sind nicht gleich Zellen
  - Schaltelemente mit vielen Eingängen sind größer
  - Verbesserung: Bilden einer gewichteten Summe

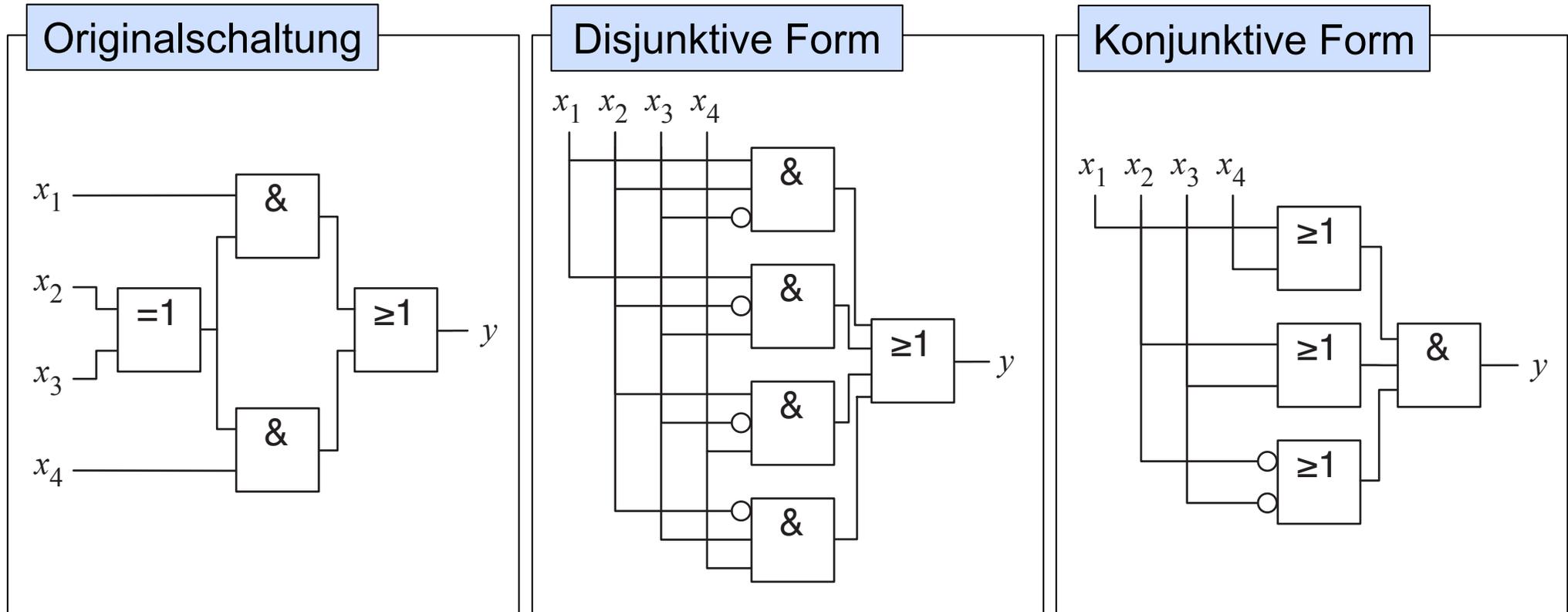
$$C_A' = \sum_{g \in \text{Gatter}} \text{Anzahl Eingänge von } g$$

- Kombinieren verschiedener Metriken
  - Bei gleich schnellen Schaltungen wird diejenige bevorzugt, die weniger Fläche benötigt

$$C_S' = (100 \times \text{Schaltungstiefe}) + C_A'$$

- Industrielle Werkzeuge
  - Zellenbibliothek mit Flächen- und Geschwindigkeitsdaten
  - Statische Timing-Analyse

# Beispiel



$$C_A = 4$$

$$C_S = 3$$

$$C_A = 5$$

$$C_S = 2$$

$$C_A = 4$$

$$C_S = 2$$

$$C'_A = 8$$

$$C'_S = 308$$

$$C'_A = 16$$

$$C'_S = 216$$

$$C'_A = 9$$

$$C'_S = 209$$

Fazit: Wähle Schaltung 3 für eine schnelle Schaltung  
 Wähle Schaltung 1 für eine kompakte Schaltung

# Minimierung

- Nochmals zurück zu den bisher betrachteten Verfahren...
  - Disjunktive Normalform, Konjunktive Normalform
  - Beide erzeugen einen Term für jede 1-Zeile der Wahrheitstabelle
- Optimierung: Zusammenfassung mehrerer Zeilen in einem Term

	d	c	b	a	y
10	1	0	1	0	1
11	1	0	1	1	1

}  $d \wedge \neg c \wedge b$

	d	c	b	a	y
11	1	0	1	1	1
12	1	1	0	0	1

}  nicht möglich

# Minimierung



Die Zusammenfassung funktioniert genau dann, wenn sich die Variablenbelegungen in genau einer Variablen unterscheiden.

Die identisch belegten Variablen heißen *gebunden*.  
Die unterschiedlich belegte Variable heißen *frei*.

	d	c	b	a	y
10	1	0	1	0	1
11	1	0	1	1	1

}  $d \wedge \neg c \wedge b$

	d	c	b	a	y
11	1	0	1	1	1
12	1	1	0	0	1

}  nicht möglich

# Minimierung

- Welche mathematische Regel verbirgt sich hier?

	d	c	b	a	y
10	1	0	1	0	1
11	1	0	1	1	1

}  $d \wedge \neg c \wedge b$

- Erste Zeile:  $d \wedge \neg c \wedge b \wedge \neg a$
- Zweite Zeile:  $d \wedge \neg c \wedge b \wedge a$

- Die disjunktive Verknüpfung ergibt...

$$(d \wedge \neg c \wedge b \wedge \neg a) \vee (d \wedge \neg c \wedge b \wedge a) = \quad (K) + (A)$$

$$((d \wedge \neg c \wedge b) \wedge \neg a) \vee ((d \wedge \neg c \wedge b) \wedge a) = \quad (D)$$

$$(d \wedge \neg c \wedge b) \wedge (\neg a \vee a) = \quad (I)$$

$$(d \wedge \neg c \wedge b) \wedge 1 = \quad (N)$$

$$d \wedge \neg c \wedge b$$

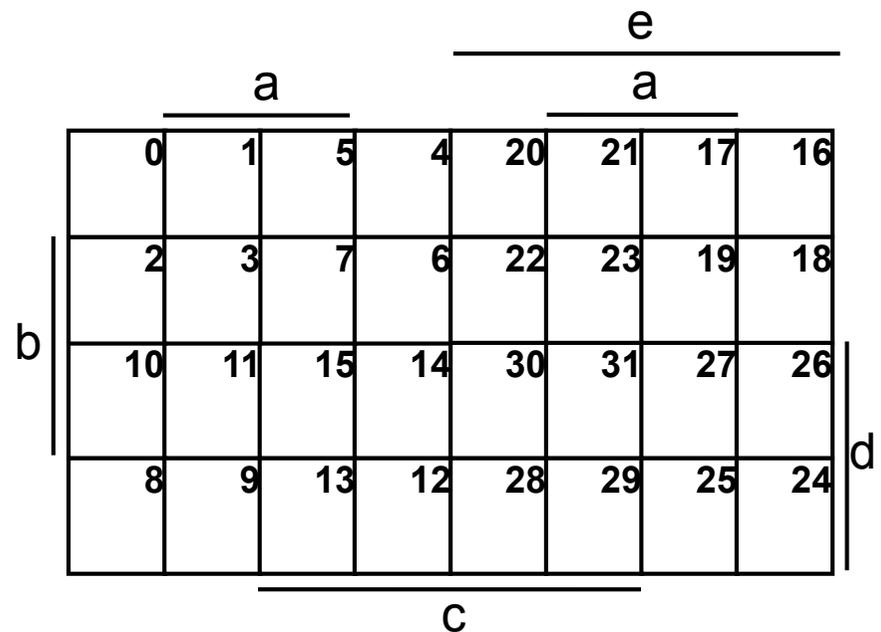
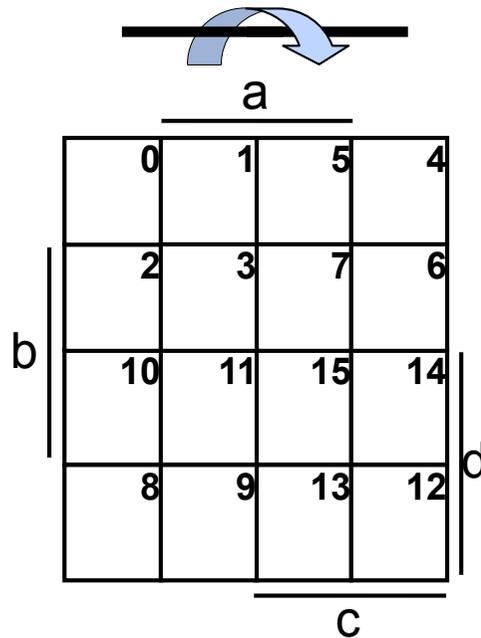
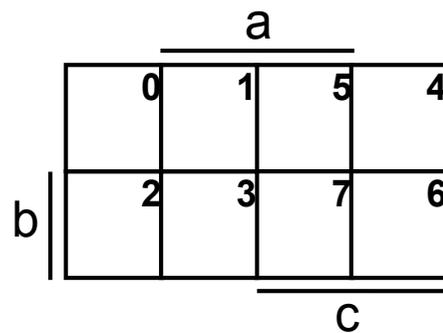
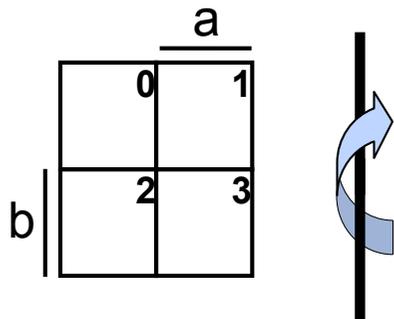
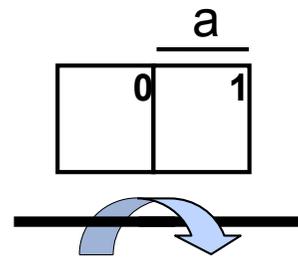
# Minimierung

	d	c	b	a	y	
0	0	0	0	0	1	$\neg d \wedge \neg c \wedge \neg b$
1	0	0	0	1	1	—
2	0	0	1	0	1	$\neg d \wedge \neg c \wedge b$
3	0	0	1	1	1	—
4	0	1	0	0	1	$\neg d \wedge c \wedge \neg b$
5	0	1	0	1	1	—
6	0	1	1	0	1	$\neg d \wedge c \wedge b$
7	0	1	1	1	1	—
8	1	0	0	0	1	$d \wedge \neg c \wedge \neg b$
9	1	0	0	1	1	—
10	1	0	1	0	1	$d \wedge \neg c \wedge b$
11	1	0	1	1	1	—
12	1	1	0	0	1	$d \wedge c \wedge \neg b$
13	1	1	0	1	1	—
14	1	1	1	0	1	$d \wedge c \wedge \neg b$
15	1	1	1	1	1	$d \wedge c \wedge b$

# KV-Diagramme

- **Nachteil der Wahrheitstabelle**
  - Benachbarte Belegungen stehen in der Wahrheitstabelle nicht immer nebeneinander
  - Nebeneinander stehende Belegungen in der Wahrheitstabelle sind nicht immer benachbart
- **Ziel**
  - Darstellung, in der die Nachbarschaftsbeziehung offensichtlich ist
  - In einer solchen Darstellung wäre die Blockbildung einfach möglich
- **Lösung**
  - Karnaugh-Veitch-Diagramme (KV-Diagramme)
  - Anordnung aller Belegungen in einer Matrix
  - Grundlage für die graphische Minimierung boolescher Funktionen

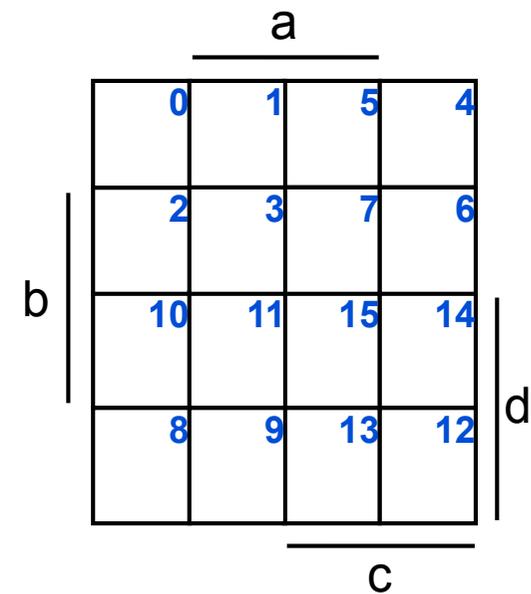
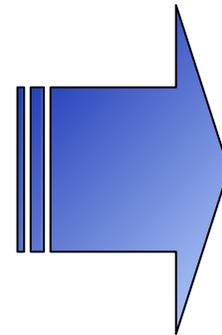
# Konstruktion von KV-Diagrammen



Das KV-Diagramm für eine Funktion mit  $n$  Variablen wird aus einem Diagramm mit  $n-1$  Variablen durch wechselweises horizontales und vertikales Spiegeln erzeugt.

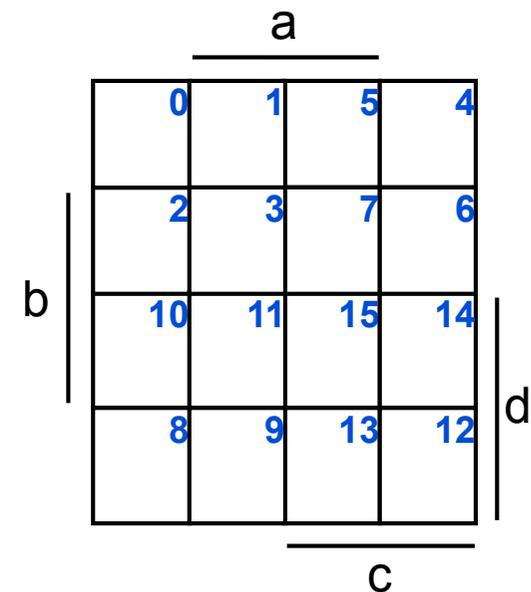
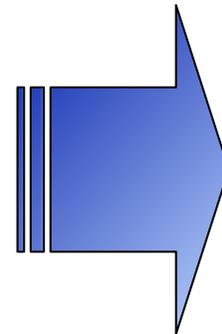
# Übung 1

	d	c	b	a	y
0	0	0	0	0	1
1	0	0	0	1	1
2	0	0	1	0	1
3	0	0	1	1	1
4	0	1	0	0	0
5	0	1	0	1	0
6	0	1	1	0	0
7	0	1	1	1	0
8	1	0	0	0	0
9	1	0	0	1	1
10	1	0	1	0	0
11	1	0	1	1	1
12	1	1	0	0	0
13	1	1	0	1	0
14	1	1	1	0	0
15	1	1	1	1	0



# Übung 2

	d	c	b	a	y
0	0	0	0	0	1
1	0	0	0	1	0
2	0	0	1	0	1
3	0	0	1	1	0
4	0	1	0	0	0
5	0	1	0	1	1
6	0	1	1	0	1
7	0	1	1	1	1
8	1	0	0	0	0
9	1	0	0	1	1
10	1	0	1	0	1
11	1	0	1	1	0
12	1	1	0	0	0
13	1	1	0	1	1
14	1	1	1	0	1
15	1	1	1	1	1



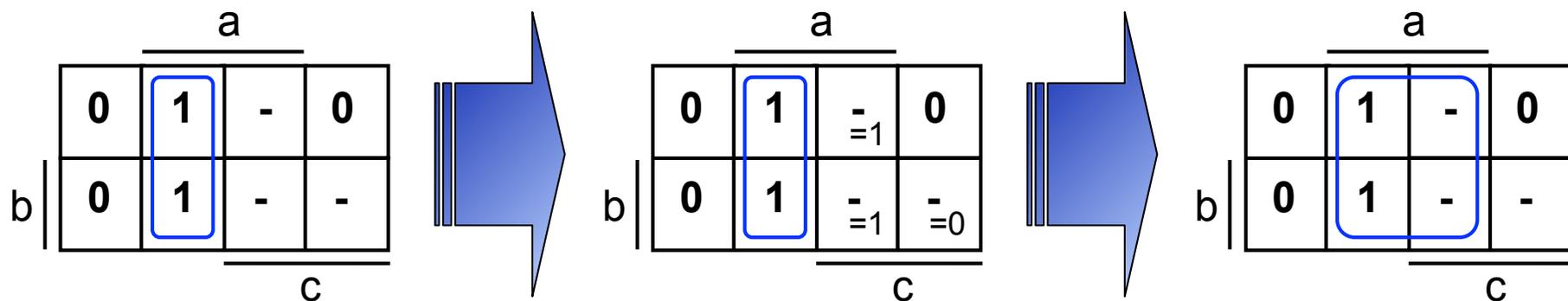
# Minimierung unvollständiger Funktionen

## Wiederholung

- Unvollständig definierter Funktionen enthalten Belegungen, für die der Funktionswert gleichgültig ist
- Solche Belegungen werden *Freistellen* oder *Don't cares* genannt

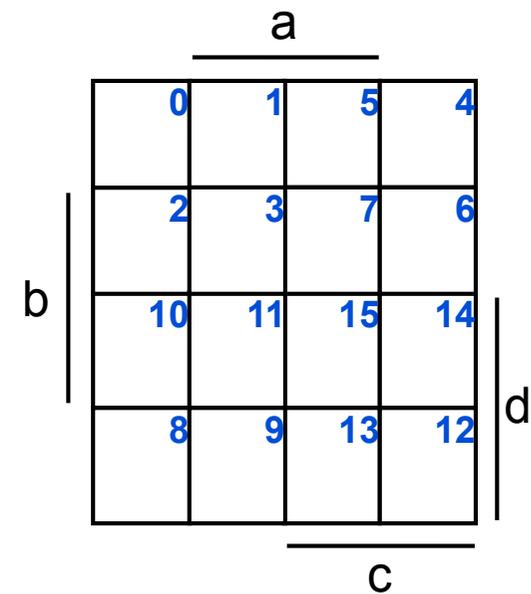
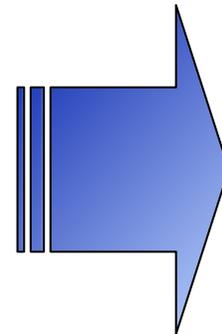
## Vorgehen

- Die Funktionswerte der Freistellen werden so gewählt, dass maximal große Blöcke entstehen

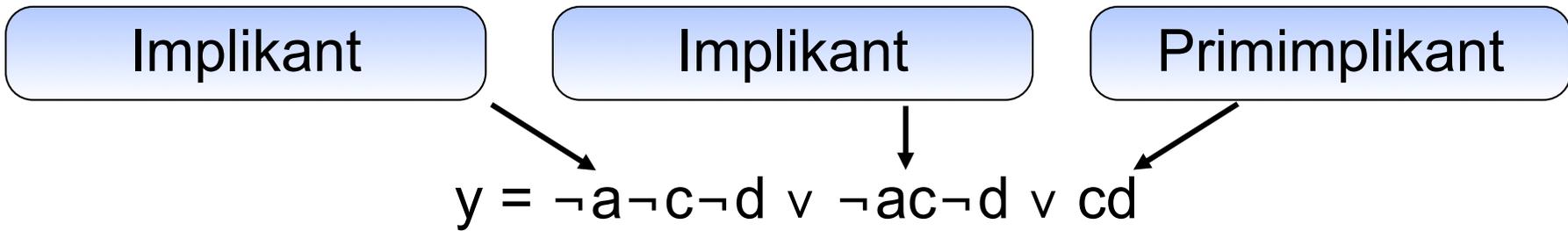
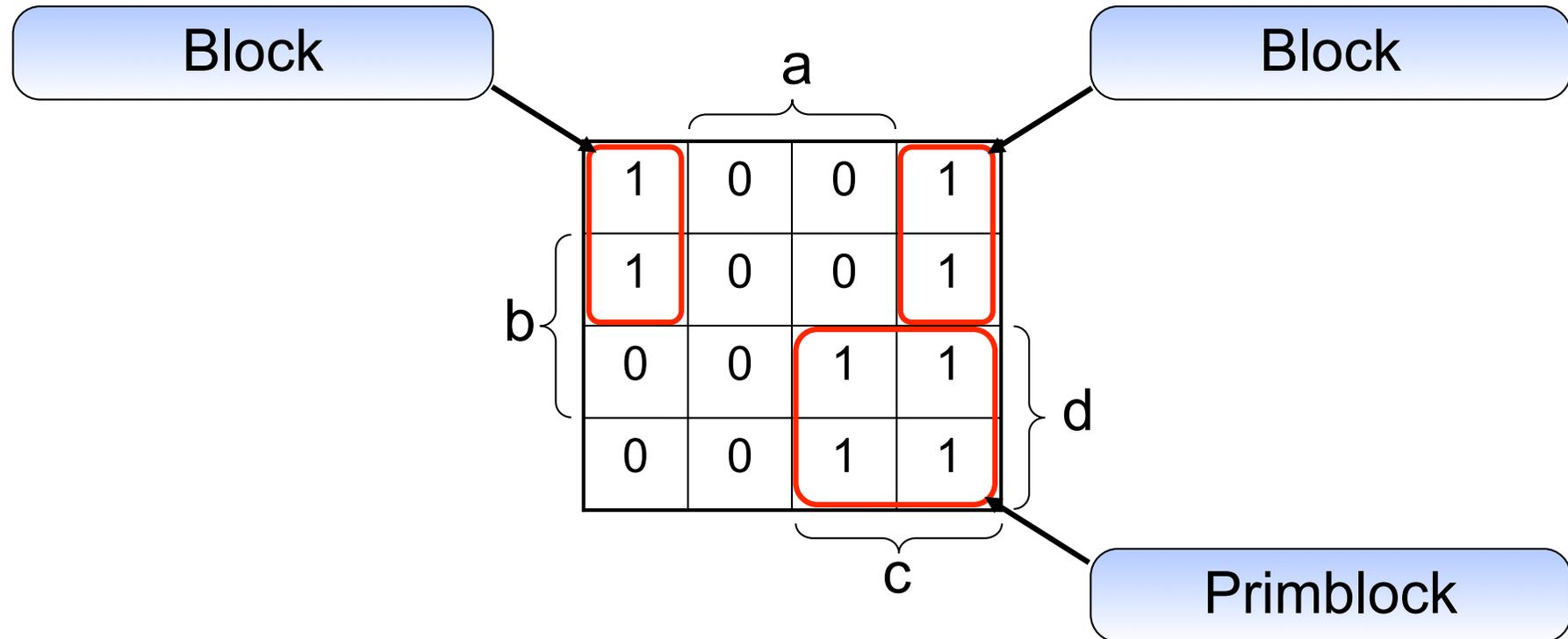


# Übung 3

	d	c	b	a	y
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	1	1
2	0	0	1	0	0
3	0	0	1	1	0
4	0	1	0	0	0
5	0	1	0	1	1
6	0	1	1	0	1
7	0	1	1	1	1
8	1	0	0	0	-
9	1	0	0	1	1
10	1	0	1	0	0
11	1	0	1	1	0
12	1	1	0	0	0
13	1	1	0	1	0
14	1	1	1	0	-
15	1	1	1	1	1



# Begriffe



# Minimalformen

Die hier vorgestellte Minimierung mit Hilfe von KV-Diagrammen berechnet eine disjunktive Minimalform der Eingangsfunktion.

Durch die Anwendung der Methode auf die Nullmenge kann in analoger Weise auch eine konjunktive Minimalform berechnet werden.

## Disjunktive Minimalform

- Allgemeine disjunktive Form (DF)

$$\bigvee_{i=1}^n \bigwedge_{j=1}^{m(i)} L_{ij} \quad L_{ij} \in \{x_i, \neg x_i\}$$

- Disjunktive Minimalform (DMF)
  - liegt vor, wenn jede andere disjunktive Form gleich viele oder mehr Literale benötigt

## Konjunktive Minimalform

- Allgemeine konjunktive Form (KF)

$$\bigwedge_{i=1}^n \bigvee_{j=1}^{m(i)} L_{ij} \quad L_{ij} \in \{x_i, \neg x_i\}$$

- Konjunktive Minimalform (KMF)
  - liegt vor, wenn jede andere konjunktive Form gleich viele oder mehr Literale benötigt

⇒ Die DMF (KMF) ist nicht eindeutig, also keine Normalform

# KV Diagramme: Zusammenfassung

## 1. Erstellen des KV-Diagramms

- Konstruktion durch abwechselndes horizontales und vertikales Spiegeln.
- Eintragen der Funktionswerte in das KV-Diagramm.

## 2. Bestimmen der Primblöcke

- Überdeckung der Einsmenge (DMF) bzw. der Nullmenge (KMF).
- Sukzessive Bildung von Blöcken mit 2, 4, 8 Belegungen, usw.
- Wenn die Blockbildung abbricht, sind alle Primblöcke gefunden.

## 3. Bestimmung einer vollständigen Überdeckung

- Ziel: Überdeckung mit der geringsten Anzahl an Primblöcken.
- Markierung aller Primblöcke, die alleine eine Funktionsstelle überdecken.
- Falls diese bereits alle Stellen überdecken, ist eine minimale Lösung erreicht.
- Reichen diese nicht zur Überdeckung aller Stellen aus, werden weitere Primblöcke hinzugenommen, bis eine vollständige Überdeckung erreicht ist.

## 4. Extraktion der disjunktiven (konjunktiven) Minimalform

- Jeder Primblock entspricht einem Primimplikanten.
- Alle Primimplikanten werden disjunktiv (konjunktiv) verknüpft.